|  |
| --- |
| **TMVFL KULÜP LİSANS ve FİNANSAL FAIR PLAY SİSTEMİ NEDİR?** |

|  |
| --- |
| Futbol oyununu oluşturan temel faktörler, kalite standartlarının yükseltilmesi ve bunun belgelendirilmesidir.  Kulüp lisans sistemi, TMVFL Master ve Veteran futbolunun kalitesini daha sağlam şeffaf ve güvenilir temellere dayandırarak geliştirmek ve bu gelişimi belirli bir standarta ulaştırmak amacı ile TMVFL tarafından başlatılmış bir Oluşumdur.  TMVFL Master ve Veteran federasyonu , hazırladığı kulüp lisans talimatını kendi kanunları doğrultusunda ve TMVFL'nin belirlediği asgari koşulları aynen muhafaza ederek hazırlamak zorundadır.  TMVFL Türkiye Masterler ve Veteranlar Futbol Federasyonu kulüp lisans talimatı 7 Eylül 2014 tarihinde TMVFL tarafından onaylanmıştır.   Kulüpler TMVFL den uluslararası müsabakalara katılabilmek için lisans almak zorundadır.  Alınan lisansın süresi 1 yıldır, devredilemez. |

- Başvuru sahipleri, ilgili kişilerin TC Kimlik Numarası’nı içeren nüfus cüzdanlarının fotokopisi, sağlık raporu , 2 adet 6 ayı geçmemiş vesikalık resim, Futbolcu taahhütnamesi ve imzalaması.

Türkiye, de yerleşik yabancıların pasaportlarının fotokopilerini, sağlık raporlarını, vesikalık resim ve futbolcu taahhütnamesi imzalaması (TMVFL ), Kulüpleri bulundukları ildeki Temsilci İl Sorumlusu’na sunarak Filiz Lisansları’nı teslim alırlar.

- Bu maddenin fıkrasında belirtilen belgelerde bir eksiklik bulunması halinde, ilgili kişiye Filiz Lisansı teslim edilmez.

1- Herkes İçin Futbol Lisansı verildiği tarihten itibaren 10 ay süre ile geçerli olacaktır. (2) Lisans geçerlilik süresi dolan futbolcuların organizasyonlara katılmaları lisans işlemlerini yenilemelerine bağlıdır. (3) Herkes İçin Futbol Lisansı alan futbolcuların bilahare profesyonel statüye geçmeleri halinde, lisans geçerlilik süresi sona erer.

HÜKÜMLER İşbu Talimatta belirtilmeyen hususlar hakkında karar veremeye TMVFL Yönetim Kurulu yetkilidir. TMVFL ’ nin resmi internet sitesi olan [info@tmvfl.com](mailto:info@tmvfl.com). tr adresinde ilan edilerek yürülüğe girmiştir